

# **«Использование онлайн-сервиса интерактивных заданий flippity, как средство реализации дополнительной общеобразовательной программы».**

---

**«Лучшая педагогическая практика дистанционного обучения в  
учреждении дополнительного образования детей»**

**Иванова Марина Владимировна, педагог дополнительного  
образования МБУДО «ДДТ», объединение «Мое право».**

<https://www.flippity.net/>

Данный сервис располагает целым рядом шаблонов, которые создаются на основе Google таблиц, и легко превращаются в дидактические онлайн инструменты педагога.



# Виды интерактивных шаблонов Flippity:

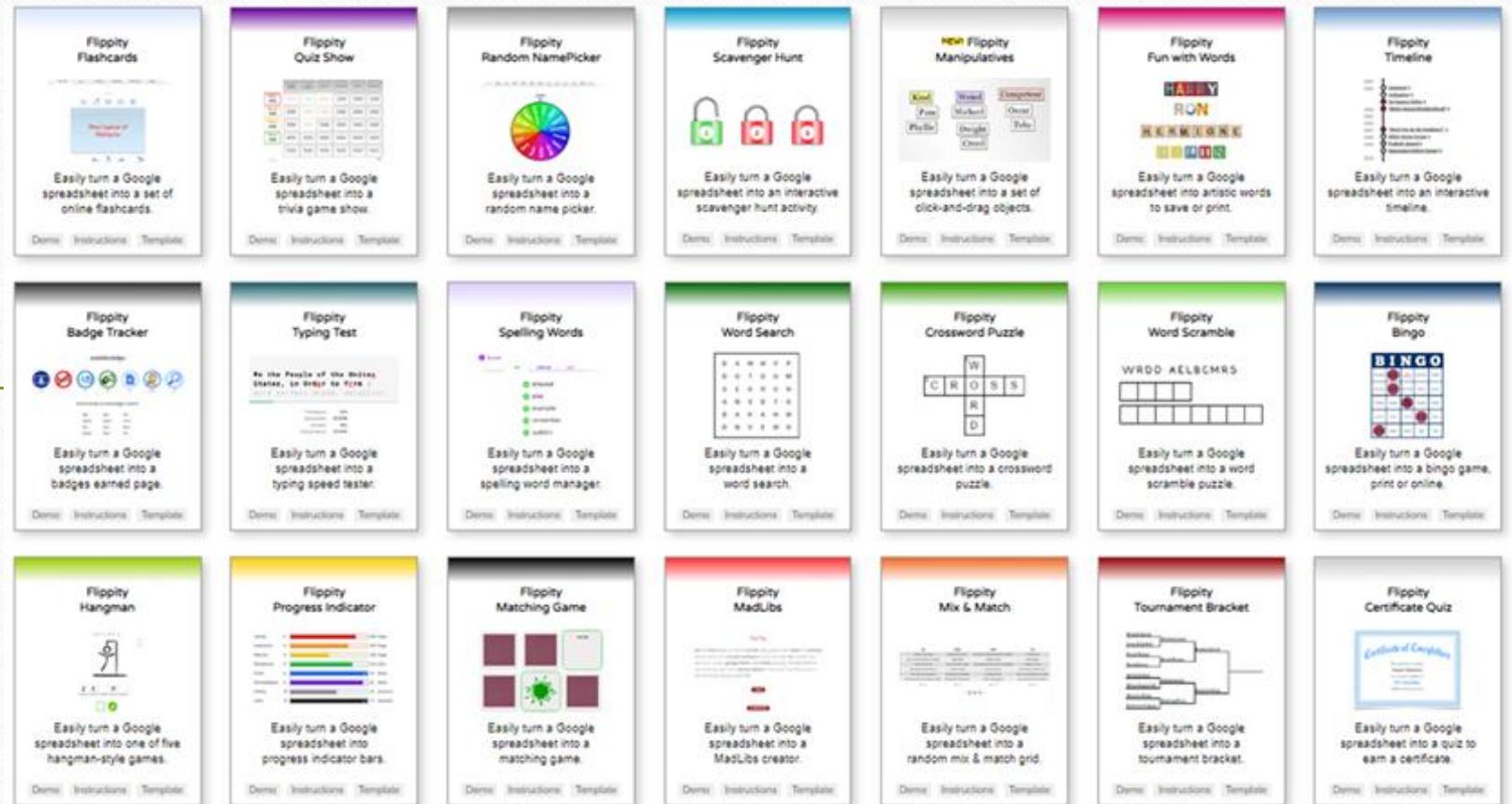
- флеш-карты;
- викторина “Своя игра”;
- тест на ввод текста;
- набор колес для рандомизации;
- виртуальная настольная игра;
- «рулетка» для случайного выбора (имён, понятий, тем и т.д.);
- страница заработанных бейджиков (отслеживает, какие бейджики приобретаются в ходе работы);
- проверка орфографии;
- кроссворд;
- поиск слов;
- игра бинго;
- индикатор прогресса;
- игра “Память”;
- головоломка со словами;
- автоматическое создание истории (преподавателям английского, думаю, понравится);
- создание надписей в различных стилях или облака из слов;
- турнирная таблица;
- создание сертификата.

# Как же это работает?

---

- Нам необходимо иметь Google аккаунт, Google диск, регистрация на самом сервисе не требуется.
- Необходимо установить автоматический переводчик в браузере, для более удобной работы в сервисе.

Проходя по  
ссылке на сайт  
<https://www.flippy.net/> мы  
видим  
виртуальную  
доску с  
шаблонами.



Все задания  
предлагают: Demo  
(пример), Instructions  
(пошаговая инструкция  
на английском языке) и  
Template (шаблон).

**lippity Bingo**  
Turn a Google sheet into a bingo game, online or offline.

**lippity MadLibs**  
The Trip  
In the dark they turned their heads and whooshed.

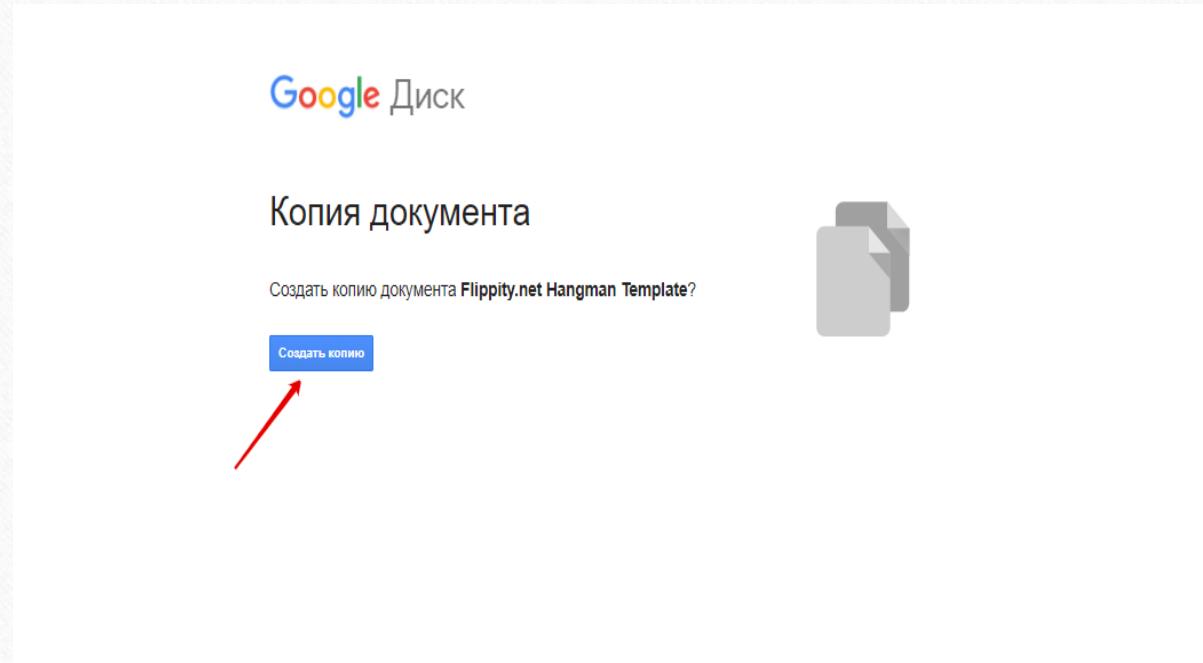
**Flippity Hangman**  
Easily turn a Google spreadsheet into one of four hangman-style games.

**Flippity Progress Indicator**  
Easily turn a Google spreadsheet into a progress indicator!

**Flippity Mix & Match**

**Flippity Tournament Bracket**

В выбранной карточке задания нажимаем «Template». Делаем в своем Google Диске копию готового шаблона электронной таблицы Google, нажатием активной клавиши «Создать копию».



Открывшуюся копию шаблона задания необходимо отредактировать. Вводим свои правки на русском языке в ячейки электронной таблицы. Нельзя удалять строки или столбцы (можно лишь очистить содержимое ячеек)! Нельзя переименовывать ячейки с синим фоном!

Копия Flippity.net Hangman Template

Файл Правка Просмотр Вставка Формат Данные Инструменты Дополнения Справка Последнее изменение: аноним, только что

Настройки доступа

fx

Puzzle

	A
1	Puzzle
2	Game: Classic Hangman
3	Alligator
4	Bear
5	Cat
6	Dog
7	Elephant
8	Frog
9	Giraffe
10	Hippopotamus
11	Iguana
12	Jaguar
13	Kangaroo
14	Lion
15	Monkey
16	Nightingale
17	Owl
18	Pig
19	Quail
20	Rabbit
21	Snake
22	Tiger
23	Unicorn
24	Vulture
25	Walrus
26	X-Ray Fish
27	Yak

+ Demo Get the Link Here

Нельзя менять название!

Эти тексты заменить на свои

Многие шаблоны на данном сервисе предполагают добавление в ваше задание изображения или видео файла.

flippy.net/qs.asp?k=1Z\_mS\_f4OZW1PcKwInFrBUb-L0sL-jORMHYLirMsNaU0

Click to flip

Какой страны этот флаг?



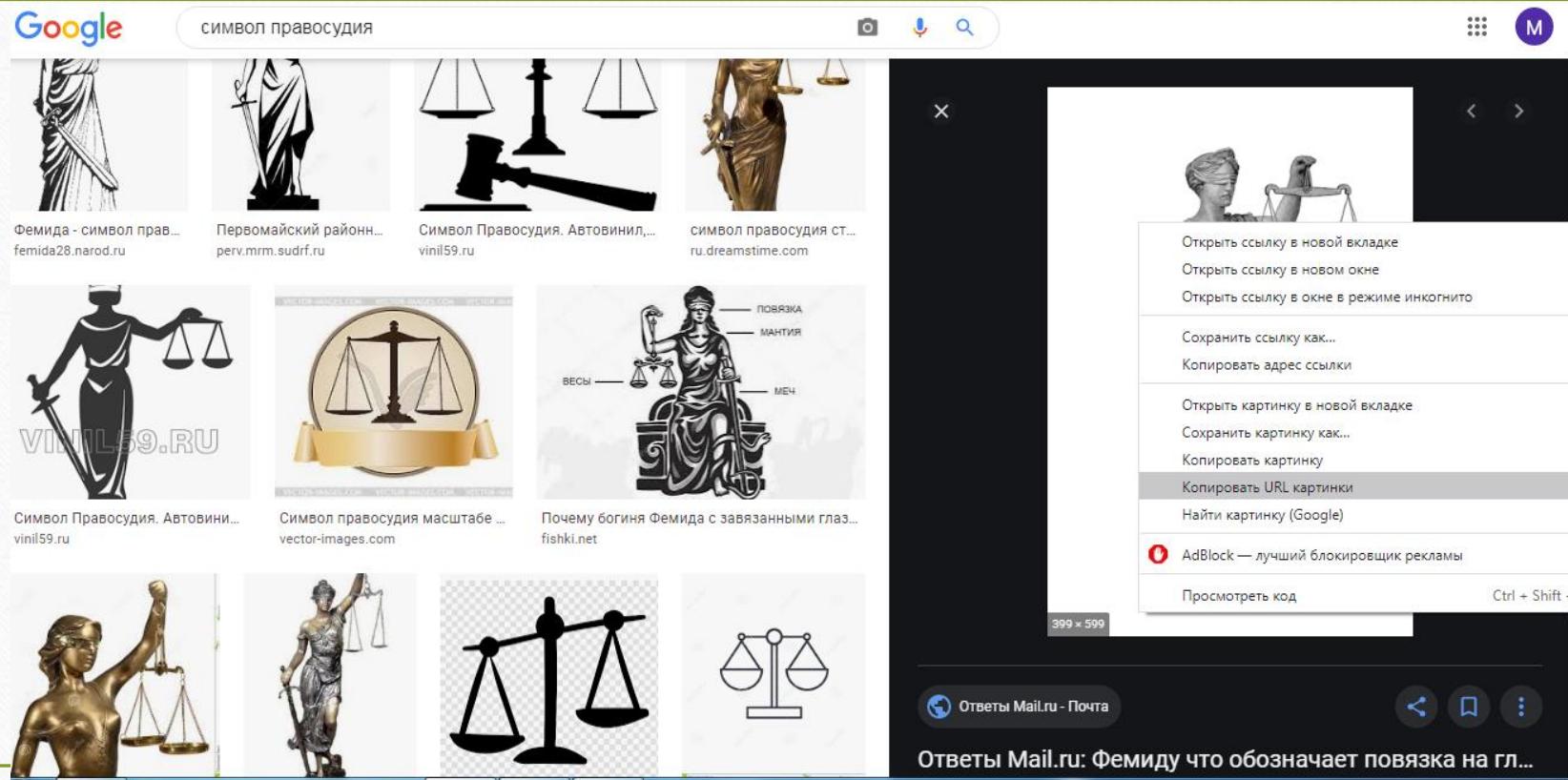
Team 1  
✗ ✓

Team 2  
✗ ✓

Team 3  
✗ ✓

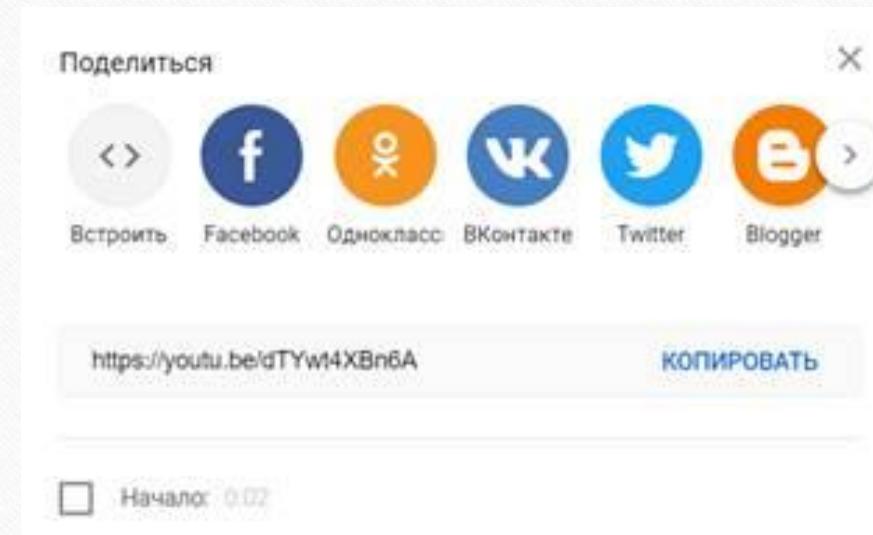
Team 4  
✗ ✓

Вставляем URL (адрес) картинки в соответствующую ячейку. URL-адреса должен заканчиваться “.gif”, “.png”, “.jpg” или “.jpeg”. Изображение автоматически изменяется до 220 пикселей в высоту. **Для получения URL (адреса) картинки** необходимо нажать правую кнопку мыши и выбрать соответствующую команду копировать адрес изображения или копировать URL картинки.



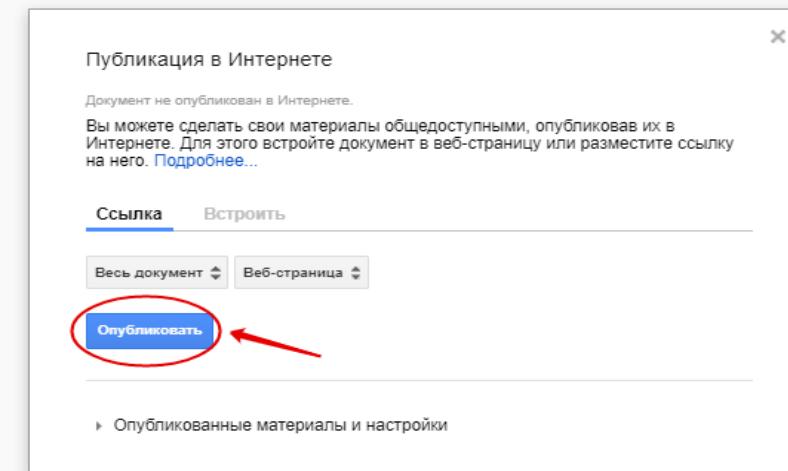
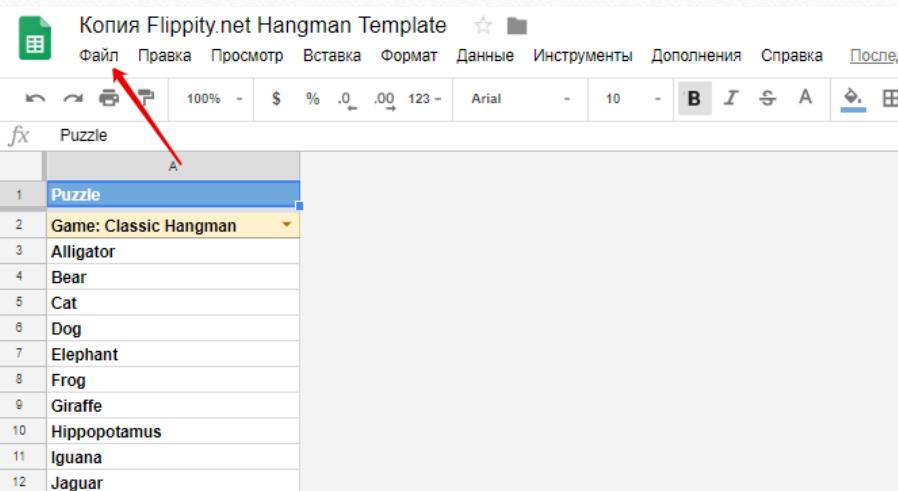
Вставляем адрес видео в ячейку. Для получения адреса видео необходимо в режиме просмотра видео в Youtube выбрать **поделиться** и скопировать ссылку на видео, например: <https://youtu.be/dTYwt4XBn6A>.

---



- 
- При необходимости переименовываем таблицу в окошке в левом верхнем углу. Также нужно переименовать вкладку «Демо» в нижнем левом углу, для этого нажмите на треугольник и выберите действие «Переименовать». Далее отредактированную таблицу необходимо опубликовать.

Для этого нужно в левом верхнем углу нажать на клавишу «Файл», выбрать действие «Опубликовать в Интернете». Публикуем таблицу нажатием на клавишу «Опубликовать» и согласитесь с публикацией, нажав «Ок».



Далее переходим на вкладку «Get the Link There» («Получить ссылку здесь»), чтобы получить ссылку на сформированное интерактивное задание. При наведении курсора на ссылку появляется гиперссылка для перехода к заданию. Ссылку нужно проверить и открыть получившееся задание.

Копия Flippity.net Hangman Template

Demo **Get the Link Here** 

The Link to Your Flippity.net Hangman Game:

<https://www.flippity.net/hm.asp?k=1a1sTUBpS1XLEIZ6DeRk0b7ub412UqwkGyjgbo4cOPQ0> 

*Don't forget to publish your spreadsheet first.  
If there is an error in cell A2, select it and press Ctrl + R (⌘ + R on a Mac)  
See [Troubleshooting](#) for more help.*

Template Version 2

Теперь мы можем использовать наше задание во время онлайн занятия на любом сервисе, например, посредством демонстрации экрана в Zoom. Также есть возможность поделиться ссылкой на опубликованное задание в социальных сетях, или создать QR-код задания для более удобного перехода учеников по ссылке.

